



TORNEO BLITZ DE REYES 2018 CLUB DE AJEDREZ FUNDACIÓN LA CAJA

ORGANIZA: Club de Ajedrez Fundación La Caja.

COLABORAN: Casa de Galicia de Las Palmas y Federación Insular de Ajedrez de Gran Canaria.

FECHA Y HORARIO: **Viernes, 28 de diciembre a las 17:30 horas.**

LOCAL DE JUEGO: Club de Ajedrez La Caja, C./ Joaquín Blume, 13-Las Palmas de Gran Canaria.

SISTEMA DE JUEGO: Suizo. Número de rondas en función del número de participantes.

RITMO DE JUEGO: 5 minutos por jugador más 3 segundos de incremento por jugada.

PARTICIPACIÓN: **Abierta a jóvenes nacidos en el 2004 y años posteriores.**

INSCRIPCIONES: **Un juguete nuevo sin empaquetar a entregar en el local de juego hasta 15 minutos antes del comienzo del torneo. Todos los juguetes recibidos como inscripción serán donados a la Casa de Galicia de Las Palmas como colaboración en su tradicional recogida navideña de juguetes.** Previamente, las inscripciones deberán formalizarse a través de correo electrónico a la dirección contacto@cajadeajedrez.com indicando nombre, apellidos y fecha de nacimiento **hasta las 23:00 horas del jueves 27 de diciembre.**

SISTEMA DE DESEMPATE: Al finalizar el torneo se sorteará el orden de los desempates entre los siguientes: 1. Bucholz Brasileño (quitando el peor resultado) 2. Bucholz completo 3. Bucholz mediano 4. Mayor número de victorias 5. Partidas rápidas

REGLAMENTO: En lo no dispuesto en las bases, se aplicará el vigente de la F.I.D.E., para este tipo de torneos.

PREMIOS: Trofeo para los tres primeros clasificados de la general, para el primer clasificado en cada una de las categorías sub-8, sub-10, sub-12, sub-14 y para la primera fémina. Medalla para los primeros 50 participantes. Los premios no serán acumulables.

DIRECTOR DEL TORNEO: Jorge Giménez Aldecocea.

ÁRBITRO: Pablo Arranz Martín (AI).

NOTAS: Queda terminantemente prohibido el uso de móviles en la sala de juego; el incumplimiento de esta norma acarrea la pérdida de la partida. **Se pasará lista 15 minutos antes del comienzo para confirmar la participación, quedando excluido el jugador que no esté presente.**